KERTAS KERJA PENETAPAN *EMPLOYEE OF THE MONTH* BULAN ${ubulan} TAHUN ${tahun} BADAN PUSAT STATISTIK KABUPATEN HULU SUNGAI TENGAH

| No | Nama | NIP | Skor | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kinerja | Kedisiplinan | Beban Kerja | Total |
| (1) | (2) | (3) | (4) | (5) | (6) | (7) |
| ${no} | ${nama} | ${nip} | ${nilai\_kinerja} | ${nilai\_disiplin} | ${nilai\_beban} | ${nilai\_total} |

Kriteria Penilaian:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Skor | Bobot | Ketentuan | Rumus |
| (1) | (2) | (3) | (4) | (5) |
| 1 | Kinerja | 60% | * Diperoleh dari penilaian SKP Bulanan | Skor = 60% x nilai SKP Bulanan |
| 2 | Kedisiplinan | 20% | * Minimal Nilai Kedisiplinan adalah 0. * Maksimal Nilai adalah 100. * Untuk setiap ketidakhadiran Tanpa Keterangan (TK) mendapatkan pengurangan nilai 100. * Untuk Setiap Keterlambatan/Pulang sebelum waktunya dengan kriteria PSW4/TL4 pengurangan nilai 50. * Untuk Setiap Keterlambatan/Pulang sebelum waktunya dengan kriteria PSW3/TL3 pengurangan nilai 30. * Untuk Setiap Keterlambatan/Pulang sebelum waktunya dengan kriteria PSW2/TL2 pengurangan nilai 20. * Untuk Setiap Keterlambatan/Pulang sebelum waktunya dengan kriteria PSW1/TL1 pengurangan nilai 10. | Skor = 20% x nilai kedisiplinan |
| 3 | Beban Kerja | 20% | * Diperoleh dari jumlah butir kegiatan di SKP Bulanan * Maksimal Nilai Beban Kerja adalah 100 * Untuk setiap butir kegiatan diberi nilai 4 | Skor = 20% x nilai Beban Kerja |
| TOTAL SKOR (Apabila nilai tertinggi diperoleh oleh beberapa pegawai, maka penentuan *Employe Of The Month* didasarkan pada skor kinerja yang paling tinggi. Apabila masih sama, penentuan ditentukan berdasarkan capaian/prestasi lainnya. | | | | Skor Kinerja + Skor Kedisiplinan + Skor Beban Kerja |
| Skor Tertinggi diperoleh oleh ${nama\_pemenang} dengan skor $(skor}. Selanjutnya *Employee of the Month* akan dituangkan dalam Surat Keputusan. | | | | |

|  |
| --- |
| KEPALA BADAN PUSAT STATISTIK  KABUPATEN HULU SUNGAI TENGAH,  **${kepala}** |
| NIP. ${nipkepala} |